



Arkuszy wyceny pomocy dydaktycznych w ramach projektu systemowego
Dziecięta akademii przyszłości - wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów poprzez
dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe w szkołach podstawowych

Część 1 – Pomoce dydaktyczne do zajęć z ICT					
Lp.	Wyszczególnienie	Opis produktu	j.m.	Ilość	Cena całkowita brutto
1.	Pomoce dydaktyczne	Oprogramowanie do tablic interaktywnych - Program komputerowy o treści edukacyjnej przygotowany zgodnie z podstawą programową do nauczania informatyki w klasach IV-VI szkoły podstawowej. Plansze składające się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów .	szt.	1	
2.	Pomoce dydaktyczne	Publikacja - informatyka w szkole Excel - liczenie na ekranie	szt.	10	
3.	Pomoce dydaktyczne	Poradnik dla ucznia i nauczyciela. Wprowadzenie do informatyki . Zasady swobodnego korzystania z komputera we wszystkich podstawowych dziedzinach jego zastosowań .	szt.	10	
Razem					

Część 2 – Pomoce dydaktyczne do zajęć z przedmiotów przyrodniczo- matematycznych					
Lp.	Wyszczególnienie	Opis produktu	j.m.	Ilość	Cena całkowita brutto
1.	Pomoc edukacyjna	Nowoczesny edukacyjny program komputerowy, który obejmuje bardzo obszerny zakres materiału z matematyki na poziomie klas 4–6 szkoły podstawowej. Pakiet przedmiotowy eduROM to wygodne i nowoczesne narzędzie umożliwiające połączenie niekonwencjonalnych metod prezentacji materiału (wykład, doskonałe zdjęcia, animacje 3D, filmy wideo) oraz setek interaktywnych ćwiczeń. Dzięki nim niezbędna wiedza jest przyswajana szybko i efektywnie. Do szybkiego zapamiętywania przekazywanych wiadomości oraz ich systematyzowania służą specjalne programy narzędziowe, stanowiące nierozłączną część produktu.	szt.	1	
2.	Pomoc edukacyjna	Nowoczesny edukacyjny program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania przyrody w szkole podstawowej. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, niezwykle atrakcyjna szata graficzna, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne uczniowi szkoły podstawowej. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. Pakiet przedmiotowy eduROM to staranne opracowanie wszystkich zagadnień przyrodniczych objętych programem szkoły podstawowej w klasach 4-6. Materiał – zawarty na 8 płytach CD-ROM – odpowiada co najmniej 100 godzinom efektywnej nauki.	szt.	1	
3.	Pomoc edukacyjna	Zeszyt ćwiczeń rozwijających umiejętności matematyczne, opracowany z myślą o uczniach klas IV–VI szkoły podstawowej z trudnościami w uczeniu się matematyki, a także ich rodzicach, nauczycielach i terapeutach. Składa się z dwóch zeszytów. Zawiera ćwiczenia w zakresie czterech podstawowych działań: dodawania, odejmowania, mnożenia i	szt.	25	

		dzielenia na liczbach naturalnych.			
4.	Pomoc edukacyjna	Zeszyt ćwiczeń rozwijających umiejętności matematyczne, opracowany z myślą o uczniach klas IV–VI szkoły podstawowej z trudnościami w uczeniu się matematyki, a także ich rodzicach, nauczycielach i terapeutach. Zawiera ćwiczenia w zakresie działań na ułamkach dziesiętnych i zwykłych.	szt.	25	
5.	Pomoc edukacyjna	Zbiór zadań dla uczniów klas IV-VI szkoły podstawowej z treściami skorelowanymi z matematyki i przyrody.	szt.	10	
6.	Pomoc dydaktyczna	Pomoc ta (decymetr sześcienny) pozwala w bardzo obrazowy sposób wyjaśnić przestrzenne pojęcie objętości. W skład zestawu wchodzi: 10 prostopadłościanów (płyt) 10x10x1 j. (1 jedn.=1cm), 20 prostopadłościanów 10x1x1 j., 100 sześciąt (klocków) 1x1x1 j., jeden sześciąt 10x10x10 j. i transparentne pudełko. Elementy wciskane jak klocki. Całość wykonana z kolorowego plastiku.	szt.	1	
Razem					

Część 3 - Pomoce dydaktyczne do zajęć z języków obcych - język angielski

Lp.	Wyszczególnienie	Opis produktu	j.m.	Ilość	Cena całkowita brutto
1.	Gra edukacyjna	Językowa gra w karty ukierunkowana na naukę zadawania pytań i prowadzenia mini-dialogów w języku angielskim, jak również na utrwalenie znajomości różnych form czasownikowych. Gra polega na dopasowywaniu do siebie pytań i odpowiedzi znajdujących się na wylosowanych przez graczy kartach. Zestaw zawiera: 66 ilustrowanych kart z pytaniami i odpowiedziami, broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć – opakowanie w kartonowe pudełko, folia. Format 21,5x14,5 cm.	szt.	1	
2.	Gra edukacyjna	Planszowa gra językowa ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego, a także angielskich wyrażen idiomatycznych i słownictwa. Gra stworzona jest z myślą o tych, którzy chcą w miłej i bezstresowej atmosferze pogłębić swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2-B1, jak również dowiedzieć się interesujących rzeczy na temat krajów i kultur, z których wywodzi się język angielski. Zestaw opakowany w kartonowe ofoliowane pudełko o wymiarach 21,5x14,5 cm zawiera składaną papierową planszę do gry zawierającą 100 pól (w tym niektóre opatrzone zdjęciami), 132 karty podzielone na 6 talii o różnych kolorach i tematyce (żółty: zagadki i zgadywanki, niebieski: pytania z geografii, pomarańczowy: pytania o słowo niepasujące do pozostałych, fioletowy: wyrażenia idiomatyczne, czerwony: historia i cywilizacja, zielony: gramatyka), dwie składane papierowe kostki do gry (jedna z kolorami, druga z "oczkami"), 16-stronicowa broszura metodyczna z opisem reguł gry, mapką Wielkiej Brytanii i Irlandii, dodatkowymi pomysłami dotyczącymi różnych wariantów prowadzenia rozgrywki, a także prezentacją w formie krótkich opisów najciekawszych miejsc w Wielkiej Brytanii wraz z adresami stron internetowych prezentujących interesujące informacje na ich temat.	szt.	1	
3.	Pomoc edukacyjna	Książka z testami przygotowującymi do egzaminu dla dzieci 7 – 12 lat, składająca się z części dot. czytania i pisania (30 min), słuchania (25 min.) i mówienia.	szt.	1	
4.	Pomoc edukacyjna	Książka z testami z języka angielskiego dla uczniów szkół podstawowych wraz z CD.	szt.	1	
5.	Pomoc edukacyjna	Płyta DVD zawiera materiał wideo do podręczników poziomu 5 oraz 6 kursu The Magic Book. Materiał wideo ukierunkowany jest na wspieranie rozwoju poznawczo-emocjonalnego u dziecka i zawiera zabawne historyjki nawiązujące do poszczególnych lekcji z podręcznika	szt.	1	

		wraz z ćwiczeniami sprawdzającymi zrozumienie treści prezentowanych historyjek i aktywizującymi dzieci. Ponadto materiał DVD do poziomu 6 składa się z krótkich prezentacji o charakterze kulturowo-cywilizacyjnym.			
6.	Pomoce dydaktyczne	Książka ukierunkowana na rozwijanie umiejętności budowania ustnej wypowiedzi oraz dokonywania samooceny tych umiejętności. Składa się z przystosowanych do kserowania czarno-białych zbindowanych kart formatu 21x29,7cm prezentujących 12 scenek do odegrania przez uczniów. Każda ze scenek bazuje na określonym polu leksykalnym i ma za zadanie nauczenie posługiwania się konkretnymi strukturami gramatycznymi. Każdy rozdział poprzedzony jest streszczeniem scenki, oraz praktycznymi wskazówkami dotyczącymi jej aranżacji. Format 21x29,7cm, 80 zbindowanych stron ułatwiających kserowanie.	szt.	1	
Razem					

Część 4 – Pomoce dydaktyczne do prowadzenia zajęć w zakresie wsparcia psychologiczno - pedagogicznego - terapia pedagogiczna

Lp.	Wyszczególnienie	Opis produktu	j.m.	Ilość	Cena całkowita brutto
1.	Pomoc edukacyjna	Poradnik dla rodziców wspomagający zdobywanie dzieciom konkretnych umiejętności życiowych, rozwijania pozytywnych cech charakteru i podwyższania samooceny /praktyczne wskazówki/	szt.	1	
2.	Pomoc edukacyjna	Poradnik do pracy z dzieckiem, w którym znajdują się wskazówki np. jak zwracać się do dziecka odpowiednimi słowami, właściwym tonem i z pozytywnym nastawieniem, jak nawiązywać z dzieckiem otwarty dialog na temat jego emocji oraz ważne zasady funkcjonowania w rodzinie. Kształtowanie samooceny dziecka.	szt.	1	
3.	Pomoc edukacyjna	Poradnik dla każdego rodzica, który chciałby pomóc dziecku w rozwoju intelektualnym i inspirować je do uczenia się. Publikacja stara się odpowiedzieć na pytania : dlaczego przy równych zdolnościach intelektualnych, jedni mają wspaniałe osiągnięcia ,podczas gdy inni „odstają " muszą się zadowolić przeciętnymi albo słabymi wynikami?Jak duże znaczenie mają w tych procesach takie czynniki jak motywacja , poczucie pewności , szacunek dla samego siebie, umiejętności podejmowania ryzyka i brania na siebie odpowiedzialności? i wiele innych pytań zmieniając sztywne koncepcje pedagogów na bardziej interesujące „ praktyczne podejście", które można wykorzystać w codziennym doświadczeniu rodziców i wychowawców.	szt.	1	
4.	Pomoc edukacyjna	Publikacja wpisująca się w nurt współczesnych koncepcji metodycznych w zakresie rozwijania umiejętności psychospołecznych dzieci i młodzieży, której głównym celem jest prezentacja programu zajęć z dziećmi w młodszej grupie wiekowej,umożliwiającego rozwijanie ich poczucia własnej wartości. Ponadto zawiera zagadnienia poczucia własnej wartości odwołując się w znacznej mierze do teorii N. Brandena .	szt.	1	
5.	Pomoce dydaktyczne	Planszowa gra terapeutyczna dla dzieci i dorosłych w każdym wieku. Gra pomoże zrozumieć siebie, poznać swoje zachowania, reakcje na konkretne sytuacje życiowe, pozwoli odkryć w sobie empatię, poprawi komunikację interpersonalną oraz rozwinięć umiejętność uważnego słuchania oraz świadomego komunikowania międzyludzkiego oraz z samym sobą. Jest narzędziem terapeutycznym dla terapeutów, nauczycieli i rodziców. Została stworzona przez doświadczonego terapeutę, aby pomóc dzieciom i dorosłym wyrażać swoje myśli i uczucia. Dzieciom bardzo często trudno jest opowiedzieć o sobie, o tym co je trapi. W dorosłym wieku objawia się to problematyczną formą w podejściu do życia. Oprócz głównych pytań występujących na kolorowej planszy, gra zawiera 30 kart przedstawiających różne scenki z życia wzięte, 4 znaki zapytania -	szt.	1	

		służące uczestnikom gry do zadawania dodatkowych pytań. Stosowanie kart jest szczególnie skuteczne jeśli chodzi o pomoc dzieciom w radzeniu sobie z najrozmaitszymi problemami. Karty ułatwiają otwarcie się w rozmowie a następnie dzielenie się osobistymi przeżyciami oraz nauczają nas rozwijania swoich wypowiedzi.			
	Pomoce dydaktyczne	Ponad 80 gier i zabaw - źródło pomysłów dla nauczycieli, wychowawców, pedagogów, terapeutów, pracowników świetlic, wychowawców kolonijnych, rodziców oraz wszystkich innych osób, które pragną w bezpiecznej atmosferze zabawy pomagać dzieciom wzmacniać samoocenę. Proponowane gry i zabawy mają różny stopień trudności. Autor książki proponuje adaptacje, dzięki czemu wybrane gry doskonale nadają się nie tylko dla dzieci w różnym wieku, ale również dla dzieci niepełnosprawnych ruchowo lub dzieci z zaburzeniami mowy.	szt.	1	
Razem					

Część 5 – Pomoce dydaktyczne do zajęć sportowo - wychowawczych

Lp.	Wyszczególnienie	Opis produktu	j.m	Ilość	Cena całkowita brutto
1.	Rzutki	Zestaw zawiera 3 piłeczki na rzep w komplecie, średnica tarczy: 30,5 cm.	zestaw	3	
2.	Łapki	Zestaw: dwie okrągłe łapki zapinane na rzep oraz piłka tenisowa. Wewnętrzną część talerzy wypełnia materiał o strukturze rzepu, do którego podczas zabawy przyczepia się rzucana piłka. Do przymocowania łapki do dłoni służy pasek zapinany na rzep. Materiał – tworzywo sztuczne, średnica talerza łapki – 19 cm.	zestaw	1	
3.	Piłka nożna halowa	żółto-czarna pokryta meshem, szyta. Posiada oficjalny rozmiar i wagę. Przeznaczona do gier treningowych i rekreacyjnych. Rozmiar: 5	szt.	1	
4.	Kije do unihokeja	długość trzonka 85 cm, wykonany z poliwęglanu PC, z ażurową łopatką	szt.	10	
5.	Piłeczki do unihokeja	wykonane z polipropylenu o porowatej strukturze, w kolorze niebieskim, pakowane w siatkę po 3 sztuki. Średnica 72 mm	kpl	3	
6.	Zestaw do badmintona-	w zestawie cztery rakiety o dł. 65,5 mm i wadze ok. 90 g, dwie nylonowe lotki, siatka ok. 600x60 cm, sześć rurek tworzących słupki z aluminium, linka i cztery śledzie do podtrzymywania słupków, pokrowiec. Waga zestawu ok. 1,4 kg	zestaw	1	
Razem					

.....

.....

(podpisy osób upoważnionych do podejmowania zobowiązań w imieniu Wykonawcy)